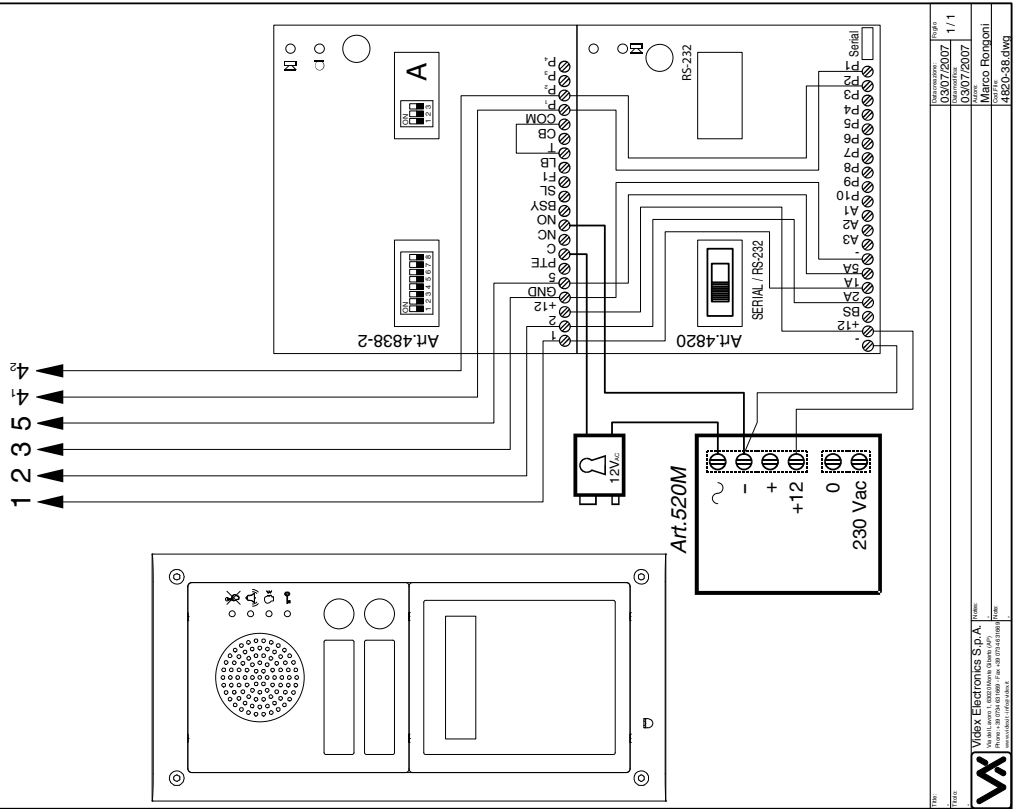


Art.4820 with Art.4838
Art.4820 con Art.4838



TECHNICAL SPECIFICATION

Power Supply: 12Vdc (10-15Vdc)
Power Consumption: 20mA max
Working Temperature: -10 +50 C

SPECIFICHE TECNICHE

Tensione d'alimentazione: 12Vdc (10-15Vdc)
Assorbimento: 20mA max
Temperatura di lavoro: -10 +50 C

CUSTOMER SUPPORT INFORMATION

All Countries Customers
VIDEX Electronics S.p.A.
www.vindex.it - technical@vindex.it
Tech Line 0197 224 3174
Tel.+39 0734 631669
Fax +39 0734 632475

UK Customers
VIDEX Security LTD
www.vindex-security.com
Tech Line 0197 224 3174
Tel.+39 0734 631669
Fax +39 0734 632475

INFORMAZIONI ASSISTENZA CLIENTI

Clienti di tutti i Paesi
VIDEX Electronics S.p.A.
www.vindex.it - technical@vindex.it
Tech Line 0197 224 3174
Tel.+39 0734 631669
Fax +39 0734 632475

Clienti UK
VIDEX Security LTD
www.vindex-security.com
Tech Line 0197 224 3174
Tel.+39 0734 631669
Fax +39 0734 632475

The product is CE marked demonstrating its conformity and is for distribution within all member states of the EU with no restrictions.
This product follows the provisions of the European Directives
89/336/EEC & 92/31/EEC (EMC),
73/23/EEC (LVD) and 93/68/EEC (CE marking).

Art.4820 Call progress information module
Modulo informativo digitale

INSTALLATION INSTRUCTION

CALL PROGRESS INFORMATION MODULE FOR VIDEX SPEAKER UNIT ART.4832,33,37 AND 4838 (4+1 MODE ONLY)

ART.4820
The Art.4820 is a digital information module compatible with the 4000 Series modular door entry system. The unit has a built-in display (1 row 16 character) and provides visual and verbal messages during the system operation. The Art.4820 can be used only with the above mentioned list of speaker units.
The displayed messages (Each with a maximum length of 16 characters), can be sorted in 3 categories:
■ Standard Messages;
■ Call Button Messages;
■ Auxiliary Messages.

Standard Messages
There are 8 Standard Messages that provide call progressing information during a call:
- "Standby Message" is the message shown when the system is not in use (normally used to provide information about how to place a call);
- "Switching Message" is a second standby message that alternates on the display with the previous message;
- "Call In Progress Message" is the calling message shown after an apartment has been called to prompt the caller to wait for an answer.;
- "Speak Message" is the message shown after the apartment has answered the call.
- "Door Open Message" is the message shown when the apartment has released the door. This message is accompanied by the relevant vocal message;
- "End Message" is the message shown at the end of conversation when the apartment user replaces the handset or the conversation time ends.
- "Busy Message" is the message shown if the called user is talking with another entrance (system with more entrances). This message is accompanied by the relevant verbal message;
- "No Answer Message" is the message shown when the call time expires without an answer from the called user. This message is accompanied by the relevant verbal message;

Call Button Messages
There are up to 10 call messages referring to the called user and are activated by a signal on the relevant terminal (P1, P10) or via serial command on the 4833 amplifier (Max. 2 on 4833).
Each call message consist of the apartment number ("Apt. No." up to 4 characters, numbers from 0 to 9, and letters from A to H) and of the apartment messages ("Apartment displayed text").
When a call button relevant to a user (1..10) is pressed, the display shows the apartment number called accompanied by the verbal announcement of the apartment number. The display then shows the apartment message and then switches to the call in progress message.

Auxiliary Messages
There are 3 additional messages (AUX1, AUX2 and AUX3) each of which will be shown when the relevant input terminals (A1, A2 and A3) is enabled (Switched to 0V).

TERMINALS:	
-	Ground signal
+12	+12Vdc power supply input (10-15 Vdc stabilized, 0.2A max)
BS	Busy signal input (active low)
2A	Start/End conversation signal input
1A	Speech line output for pre-registered message
5A	Door Open signal input (active low)
-	Ground signal
A3	Auxiliary input 1 (active low)
A2	Auxiliary input 2 (active low)
A1	Auxiliary input 3 (active low)
P10	User 10 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P9	User 9 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P8	User 8 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P7	User 7 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P6	User 6 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P5	User 5 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P4	User 4 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P3	User 3 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P2	User 2 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
P1	User 1 call input (12Vdc/ac or electronic call tone)
Serial	Serial RS-232 connection for PC programming



ISTRUZIONI D'INSTALLAZIONE

MODULO INFORMATIVO DIGITALE PER PORTIERI VIDEX ART.4832,33,37 E 4838 (SOLO MODO "4+1")

ART.4820
L'Art.4820 è un modulo informativo digitale compatibile con il sistema modulare serie 4000. L'unità è equipaggiata con un display ad alto contrasto a 1 riga per 16 caratteri e fornisce messaggi vocali e visivi circa il funzionamento dell'impianto. L'impiego di tale modulo può avvenire esclusivamente in abbinamento ai portieri sopra indicati.
Tutti i messaggi visualizzati dal display hanno una lunghezza massima di 16 caratteri e si dividono in 3 categorie:
■ Messaggi standard;
■ Messaggi di chiamata;
■ Messaggi ausiliari.

Messaggi standard
I messaggi standard sono 8 e forniscono indicazioni circa il funzionamento dell'impianto:
- "Standby Message" è il messaggio mostrato quando l'impianto è a riposo (di norma è usato per fornire indicazioni sulle modalità di chiamata);
- "Switching Message" è un secondo messaggio di standby la cui visualizzazione viene alternata a tempo con il precedente;
- "Call In Progress Message" è il messaggio di chiamata in corso e viene mostrato dopo l'indicazione del numero di appartamento chiamato e del nominativo relativo all'appartamento;
- "Speak Message" è il messaggio mostrato quando l'utente chiamato risponde e la conversazione può avere inizio;
- "Door Open Message" è il messaggio mostrato quando l'utente chiamato apre la porta d'ingresso. Questo messaggio è accompagnato dal relativo messaggio vocale;
- "End Message" è il messaggio mostrato a fine conversazione quando l'utente chiamato riaggancia la cornetta o scade il tempo di conversazione.
- "Busy Message" è il messaggio mostrato se l'utente chiamato è impegnato in conversazione con un altro ingresso (sistemi a più ingressi). Questo messaggio è accompagnato dal relativo messaggio vocale;
- "No Answer Message" è il messaggio mostrato quando scade il tempo di chiamata senza che l'utente risponda. Questo messaggio è accompagnato dal relativo messaggio vocale.

Messaggi di chiamata
I messaggi di chiamata (10) si riferiscono all'utente chiamato e sono in corrispondenza con i morsetti da P1 a P10.
Ciascun messaggio di chiamata è composto dal numero di appartamento (Apt. No. fino a 4 caratteri con numeri da 0 a 9 e lettere da A ad H) e dal relativo messaggio ("Apartment displayed text").
Quando viene premuto il pulsante di chiamata relativo ad uno degli utenti (1..10), il display mostra il numero di appartamento chiamato accompagnato dal messaggio vocale che ripete l'indicazione quindi viene visualizzato il messaggio corrispondente all'appartamento e successivamente il messaggio di chiamata in corso ("Call In Progress Message").

Messaggi ausiliari
Sono 3 messaggi aggiuntivi (AUX1, AUX2 e AUX3) che vengono mostrati quando i corrispondenti ingressi (A1, A2 e A3) si attivano.

MORSETTERIA:	
-	Massa
+12	Ingresso d'alimentazione +12Vdc
BS	Ingresso segnale di occupato (attivo basso)
2A	Ingresso segnale di inizio/fine conversazione
1A	Uscita voce per i messaggi pre-registrati
5A	Ingresso per segnale "Apri-Porta" (attivo basso)
-	Massa
A3	Ingresso ausiliario 1 (attivo basso)
A2	Ingresso ausiliario 2 (attivo basso)
A1	Ingresso ausiliario 3 (attivo basso)
P10	Ingresso di chiamata utente 10 (attivo basso)
P9	Ingresso di chiamata utente 9 (attivo basso)
P8	Ingresso di chiamata utente 8 (attivo basso)
P7	Ingresso di chiamata utente 7 (attivo basso)
P6	Ingresso di chiamata utente 6 (attivo basso)
P5	Ingresso di chiamata utente 5 (attivo basso)
P4	Ingresso di chiamata utente 4 (attivo basso)
P3	Ingresso di chiamata utente 3 (attivo basso)
P2	Ingresso di chiamata utente 2 (attivo basso)
P1	Ingresso di chiamata utente 1 (attivo basso)
Serial	Connessione seriale RS-232 per PC

PC SOFTWARE PROGRAMMING INSTRUCTION

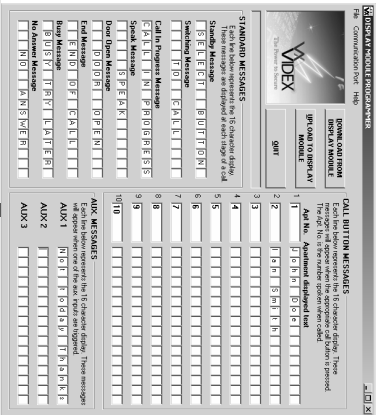
INTRODUCTION

The software enables an engineer to program the Art 4820 display module. All the messages that can be shown on the display can be edited. A facility to save the file allows the same information to be uploaded to more than one module.

ISTRUZIONI SOFTWARE DI PROGRAMMAZIONE

INTRODUZIONE

Il software permette di programmare il modulo informativo Art 4820. Tutti i messaggi (quelli di testo) disponibili possono essere modificati. E' possibile salvare i messaggi in un file in maniera tale da utilizzarli per programmare più di un modulo.



SOFTWARE INSTALLATION

Run the setup program (Setup.exe) on the CD supplied. Follow the on screen instructions to install the program onto a PC. Once the software has installed it will be available from the Windows Start menu.

HARDWARE SETUP

Connect the display module to the PC by connecting the supplied RS232 cable between a spare serial port on the PC and the jack socket on the rear of the 4820 module. Ensure the switch on the rear of the module is towards [RS232] and the module is powered up.

START UP AND COMMUNICATION PORT SETUP

From the windows start menu select the VX-4820PC program. The screen shown above will appear. Select the communication port from the Communication port drop down menu.

EDITING THE MESSAGES

The screen is broken down into three sections. The first, labelled 'Standard Messages' contains all the messages used during the progress of a call. These messages will be played automatically at the relevant stages of a call and can be up to 16 characters in length. The next box labelled 'Call Button Messages' has two parts. The first column labelled 'Ap1 No.' is to accommodate the apartment number to be spoken. These boxes can contain up to four digits. Apartment numbers can be made up of 0-9, A-H. For example an apartment number could be any of the following formats (1, 10, 123, 9832, 4A, 32D, 123E). The second column accommodates a name for that apartment. The name can be anything up to 16 characters in length such as a persons name or a company name. The final box labelled 'Aux. Messages' can be used for up to three messages which can be manually triggered by the end user (Connections A1, A2 & A3 on the module). Each of these messages can be up to 16 characters long.

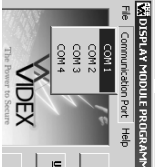
SAVING A FILE AND OPENING AN EXISTING FILE

Once a file has been created it can be saved so that it will be available for other modules or for a later date. To save a file select 'File-Save' from the drop down menu. Select a file name and location to save and then press save. To open an existing file, select 'File-Open'. Locate the file and press Open. The opened file will appear on the screen.

UPLOADING/DOWNLOADING TO/FROM THE MODULE

After creating a file it will need to be uploaded to the module. This is simply carried out by pressing the 'Upload To Display Module' button on the screen. The display on the module will show 'Uploading...'

To download an existing file from the module to the PC for editing purposes simply press the 'Download from display module' button. Once the file has downloaded it will appear on the screen. The display on the module will show 'Downloading...'



AVVIO E CONFIGURAZIONE PORTA DI COMUNICAZIONE

Dal menu start di windows selezionare il programma VX4820PC, apparirà la schermata sopra mostrata. Selezionare la porta di comunicazione dal menu a discesa "Communication Port".

COLLEGAMENTI

Collegare il cavo fornito a corredo alla porta RS-232 lato computer e lato modulo al connettore jack femmina situato sul retro dello stesso. Accertarsi che lo switch sul retro del modulo sia commutato in posizione RS-232 e che il modulo sia correttamente alimentato.

INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

Eseguire il file setup.exe presente sul cd fornito a corredo. Seguire le istruzioni a video per installare il programma nel PC. Una volta istallato il software sarà disponibile dal menu windows start.

MODIFICARE I MESSAGGI

La schermata si divide in 3 sezioni. La prima denominata "Standard Messages" per i messaggi utilizzati durante la chiamata.

Questi messaggi vengono riprodotti automaticamente (inclusi quelli vocali quando previsti) in corrispondenza della relativa fase di chiamata.

La seconda sezione denominata "Call Button Messages" è divisa in 2 parti: la prima colonna "Ap1. No" indica il numero di appartamento di massimo 4 caratteri composto utilizzando i numeri da 0 a 9 e le lettere da A ad H (Es. 1, 10, 123, 9832, 4A, 32D, 123E), mentre la seconda colonna "Apartment Displayed text" serve per l'inserimento del nominativo relativo a quell'appartamento (il nome può essere una qualunque sequenza di 16 caratteri al massimo). La terza sezione denominata "Aux. Messages" è utilizzata per 3 messaggi la cui visualizzazione può essere attivata dai segnali presenti sui morsetti A1, A2 e A3.

APERTURA E SALVATAGGIO DEI FILE

Una volta scritti tutti i messaggi, questi possono essere salvati in un file per l'utilizzo con altri moduli o per successive modifiche. Per salvare i messaggi in un file, dal menu a discesa "File" selezionare la voce "Save", scegliere il nome e la posizione quindi premere il pulsante "Save". Per aprire un file esistente, selezionare la voce "Open" dal menu a discesa "File", scegliere il file indicando nome e posizione quindi premere il tasto open. I messaggi memorizzati nel file saranno mostrati a video.

SCRITTURA/LETTURA MESSAGGI NEL/DAL MODULO

Dopo aver impostato i messaggi è necessario scriverli nel modulo. I messaggi vengono scritti nel modulo cliccando sul pulsante "Upload To Display Module". Durante la scrittura il display del modulo mostra la scritta "Uploading..."

Per leggere i messaggi memorizzati nel modulo, ai fini di controllo o modifica, cliccare sul tasto "Download to display module". Durante la lettura il display del modulo mostra la scritta "Downloading..."

A fine lettura i messaggi vengono mostrati a schermo.

